

Marque	Logiciel	Intitulé du stage
OMRON	CX Programmer	Expert
		Manipulations sur
		CJ1

3 jours / 21h

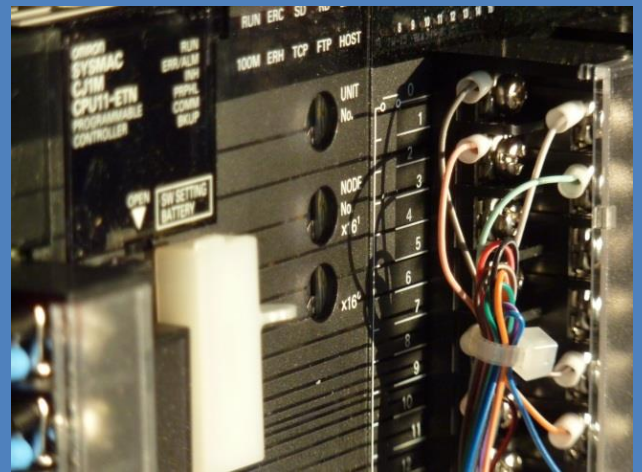
Objectif de formation

Être à l'aise dans les instructions complexes de Cx Programmer.

Compétences visées

Bonnes compétences sur CX Programmer pour des besoins de maintenance et/ou de développement

- Révisions du stage prise en main : structure de programme, les objets adressables, visualisation de programme et de variables, transfert.
- Les différents modes d'adressage (immédiat, direct et indirect).
- Les tâches :
 - Rôle et création.
 - Interruptions secteur et cycliques.
 - Instructions liées aux tâches.
 - Activation et désactivation.
- Création et utilisation de boîtes noires maison
- Les instructions évoluées :
 - Sur bits
 - Temporisations et compteurs
 - De transfert
 - Logiques sur mots
 - Sur registre à décalage
 - De codage et de décodage
 - De calcul
 - De gestion de programme (sous-programme, sauts...)
 - D'horloge
 - De comparaison
 - Sur pile FIFO et LIFO
- Fonctions spéciales sur tables avec registres IR et DR.
- Les banques de données EM.
- Traitement des entrées et sorties analogiques.



Déroulé de la formation : 50% de théorie et 50% de pratique

Public concerné : Maintenance / Développeurs

Pré-requis : Bases de l'automatisme. Habitude des manipulations sous CX programmer

Moyens pédagogiques :

Technique : pour chaque stagiaire : CJ1 avec E/S Tor et Ana. PC équipé de CX Programmer

Encadrement : un formateur est dédié au groupe pendant toute la durée du stage

Evaluation : chaque thème fait l'objet d'exercices sur des maquettes équipées de vrais automates. L'évaluation et les corrigés sont immédiats. Si besoin d'autres exercices sont proposés sur le même thème jusqu'à ce que la théorie soit acquise