

Marque	Logiciel	Intitulé du stage
SCHNEIDER	SoMachine-Basic MachineExpert-Basic	Prise en Main
Automates potentiellement concernés		Manipulations sur
		M221

2 jours / 14h

Objectif de formation

Pouvoir développer une application d'automatisme sous SoMachine-Basic (MachineExpert-Basic)

Compétences visées

Bonnes connaissances sur SoMachine-Basic (MachineExpert-Basic)

- Création et structure des projets
- Configuration matérielle, paramétrage, adressage des entrées/sorties
- Outils de mise au point, transfert du programme
- Utilisation du simulateur
- Les Variables, les différents types, leur structure et organisation
- Structure d'un programme, les différentes tâches
- Les différents langages
 - Le langage à contact :
 - Instructions booléennes
 - Tempos, Compteurs, Registres
 - Blocs opération
 - Le langage Liste d'instruction
 - Le langage Grafcet (SFC)
- Les Bibliothèques, Fonctions et Blocs Fonctions
- Les POU (création, utilisation)
- Fenêtre 'Trace'
- Forçage de valeurs
- Modifications en ligne
- Références croisées
- Diagnostic



Déroulé de la formation : 50% de théorie et 50% de pratique

Public concerné : Développeurs

Pré-requis : Bonnes bases en automatisme

Moyens pédagogiques :

Technique : pour chaque stagiaire : une maquette automate M221 avec E/S TOR et ANA. PC équipé avec SoMachine-Basic (MachineExpert-Basic)

Encadrement : un formateur est dédié au groupe pendant toute la durée du stage

Evaluation : chaque thème fait l'objet d'exercices sur des maquettes équipées de vrais automates. L'évaluation et les corrigés sont immédiats. Si besoin d'autres exercices sont proposés sur le même thème jusqu'à ce que la théorie soit acquise

**Réalisable
à distance**
Renseignez-vous 😊

**Possible sur
La Cap Machine**
Renseignez-vous 😊