

Marque	Logiciel	Intitulé du stage
<b>SCHNEIDER</b>	<b>Concept V2.6</b>	<b>Prise en Main</b>
Automates potentiellement concernés		Manipulations sur
Quantum - Momentum		<b>Quantum</b>

**4 jours / 28h**

### Objectif de formation

Etre capable d'utiliser Concept V2.6 pour dépanner une installation pilotée par un automate Quantum.  
Etre capable d'écrire un programme ou une modification de programme sur automate Quantum avec Concept V2.6

### Compétences visées

Bonnes compétences sur le logiciel Concept V2.6 pour des besoins de maintenance et/ou de développement

- Connaître l'offre matérielle de la gamme Quantum
- Base UC
- Modules entrées/sorties
- Modules spécifiques
- Architecture E/S décentralisées RIO
- Architecture E/S distribuées DIO
- Maîtriser les différents langages de Concept
- Ergonomie
- Modes opératoires
- Règle d'adressage des E/S
- Configuration automate
- Base de données : structure et type de données
- Langages Blocs fonctionnels, Grafcet, Contact, Littéral structuré et Liste d'instructions
- Utilisation des blocs fonctions standard EFB
- Programmation, réalisation d'un projet utilisant plusieurs langages
- Mise au point
- Structurer une application et créer ses propres blocs fonctions
- Création des blocs fonctions dérivés DFB
- Variables structurées DDT



**Déroulé de la formation** : 50% de théorie et 50% de pratique

**Public concerné** : Maintenance / Développeurs

**Pré-requis** : Bases de l'automatisme

**Moyens pédagogiques** :

**Technique** : pour chaque stagiaire : automate Quantum. PC équipé de Concept V2.6

**Encadrement** : un formateur est dédié au groupe pendant toute la durée du stage

**Evaluation** : chaque thème fait l'objet d'exercices sur des maquettes équipées de vrais automates. L'évaluation et les corrigés sont immédiats. Si besoin d'autres exercices sont proposés sur le même thème jusqu'à ce que la théorie soit acquise

